Jeffrey Snijder

Freelance Mobile Developer & AI-bouwer · Livecast

Haarlem, Netherlands
jeffrey@livecast.nl · livecast.nl
LinkedIn · GitHub

Alle projectlinks

Scan om livecast.nl/cv-links.php te openen — met QR-codes en links naar Blindelinks, Roomcomposer, Teylers_AI en meer.

Profiel

autodidact sinds de jaren 80 (Commodore 64). Sterk in Apple-ecosysteem, product- en MVP-gedreven, duidelijke communicatie met niet-technische stakeholders. Bouwt mobiele apps én praktische AI-systemen op eigen hardware: lokale TTS, open-weight modellen, en redactietools waarbij data en compute onder eigen controle blijven.

Gerichte ontwikkelaar met focus op functionele oplossingen, duidelijke communicatie en praktisch AI-gebruik. Product- en MVP-gedreven; bewaakt tijd en prioriteit. Bouwt liever werkende systemen op eigen hardware dan demo's in de cloud.

Pragmatische probleemoplosser met UX/UI-gevoel door grafische achtergrond. Vertaalt ideeën naar bruikbare apps én AI-workflows: Blindelinks (nieuws→spraak), Teylers_AI (museumchat met lokale LLM + collectiedata), Roomcomposer (AI-interieurbeelden) — op eigen Macs.

Maakt technologie begrijpelijk voor niet-technische stakeholders. Bouwt waardegedreven toepassingen — inclusief AI die bij de klus past, met controle over data, modellen en kosten.

Naast programmeren geniet ik van koken, doe-het-zelfprojecten, houtbewerking, het schrijven van muziek, gitaarspelen en tijd doorbrengen met mijn vrouw en kinderen.

Skills

Mobile: iOS (Swift, SwiftUI), Android (Kotlin/Java), Cross-platform (Flutter, Ionic)

AI & automation: lokale TTS/Voicebox, open-weight LLMs (o.a. Qwen op Mac Mini), RAG/function-calling op museumcollecties, Flux/Roomcomposer image workers, model-routing, Cursor-agent workflows

Talen: Swift, Java, Dart, JavaScript, C/C++, SQL, PHP, HTML/CSS, Python (tooling)

Tools: Xcode, Android Studio, IntelliJ, Cursor, Git, Docker, Tailscale, Mac Mini / Apple Silicon workers

Design: Adobe Suite, UI/UX-principes

Extra: live streaming, audio/video, toegankelijkheid (VoiceOver)

Opleiding

Grafisch Ontwerp Certificering | Avondschool
1e, 2e, 3e certificaat (3 jaar) · afgerond 2003

Grafische MTS | Amsterdam
Diploma GT (Grafisch Technisch) · 1989–1993

Grafische LTS | Haarlem
C/D-niveau diploma · 1985–1989

Programmeert sinds de jaren 80 (Commodore 64). Vroege Apple-ervaring vormde een blijvende focus op designkwaliteit en praktische software. Blijft leren: SwiftUI, Flutter, React, geavanceerde PHP/JS en AI-integratie (2021–2025).

Projecten

Korte selectie hieronder. Scan de QR voor alle projectlinks.

Blindelinks — Luisterapp voor Nederlands nieuws: extractie → lokale TTS/Voicebox.

Roomcomposer — AI-interieurfotografie voor redacties op eigen hardware.

Teylers_AI — Museumchat voor Teylers: RAG + lokale LLM (Qwen) via Tailscale.

Menopur — Medische iOS-app voor Ferring: dosering en productinfo.

Merial — Interactieve beurs-app voor rundveehouders.

Recreatie app — Multi-tenant parkplatform: 200+ white-label apps.

Zeemeermin — Interactief iOS-kinderboek met animatie en narratie.
Teylers Museum Instrumentenzaal — Digitale gids voor 700+ wetenschappelijke instrumenten.
OurOneTrackMind — Muziekplatform met publicatie, community en AI-content.
Lease- & Mobiliteitsplatform — White-label SwiftUI-mobiliteitsplatform.
Esculaap Medical Suite — Medische educatie-apps voor artsen en verpleegkundigen.
Diagram Editor — Web dataflow-diagrameditor voor processen en datastromen.
Echfit — iOS- & Apple Watch-fitness/beurservaring.
MotionScore — iOS motion-tracking met BLE-sensoren en rapportage.
Dot Calibrate — iPad-app voor kalibratie van Xsens DOT-sensoren.
Simple CVST26 — Cognitieve visuele zoektest voor klinisch gebruik.
MuseaScout — iOS-gids met 1.100+ Nederlandse musea.
Museumgids — Nationale Museumgids (Artcast): 1.250+ musea.
BuikBuddy — Gratis Crohn/colitis-dagboek en delen met zorgverleners.
Timo en het Toverboek — Interactief prentenboek voor iPad/iPhone.
Dikkie Dik — Interactieve kinderapps rond Dikkie Dik.
Die niet — Kinderapp: welk plaatje hoort er niet bij?
Kikker app — Interactieve Kikker-app (Max Velthuijs).

Werkervaring

Bedrijven, software en samenwerkingen — het verhaal achter de projecten.

Freelance Mobile Developer & AI-bouwer | Livecast | Haarlem

2007 – heden

Via Livecast werk ik als freelance ontwikkelaar voor merken, musea, uitgevers en medische partijen. Opdrachtgevers en partners waar ik mee heb gebouwd: Ferring (Menopur), Merial/Boehringer (beurs- en fitnessapps), Esculaap, Teylers Museum, lease- en mobiliteitsmerken, recreatieparken (white-label apps), en uitgevers rond kinderboeken (o.a. Zeemeermin, Dikkie Dik, Kikker, Timo).

Software en stack: vooral Apple (Swift/SwiftUI, Xcode) en Android (Kotlin/Java), plus Flutter/Dart waar cross-platform nodig is. Daarnaast web/CMS (PHP, MySQL, JavaScript/React), Electron-tools, en recent lokale AI-workflows (Python, open models, Cursor) op eigen Macs — zodat data en kosten onder controle blijven.

Rol: van consult en UX tot bouw, test en release in de stores.

Swift, SwiftUI, Xcode, Kotlin, Java, Flutter, Dart, PHP, MySQL, JavaScript, React, Electron, Python, Cursor

Co-founder & Developer | Artcast / MuseaScout | Haarlem

2009 – heden

Samen met partners XSService en Heat Design het Artcast-platform opgezet voor musea en mobiel publiek. Eerst de Nationale Museumgids; later doorontwikkeld tot MuseaScout — een cross-platform gids met 1.100+ musea.

Werkte nauw samen met culturele instellingen aan content, API’s en release. Focus op iOS/Swift, API-ontwerp en productkeuzes in een wisselende museummarkt.

iOS, Swift, API design, Project management

Founder & Live Streaming Producer | Livecast | Haarlem

2006 – heden

Livecast opgericht voor live audio/video voor culturele en publieke organisaties. Samengewerkt met o.a. Probiblio, Gemeentemuseum Den Haag (Apple Museum Mode), Teylers Museum (FM-broadcast via Mac minis) en Museum Dolhuys (podcastserie).

Techniek: streaming- en AV-productie, Mac-based setups, webkoppelingen en praktische on-site installaties.

Live streaming, AV-productie, Mac mini, Web

Office Manager & Digital Systems | Style+Mathot Printers | Haarlem

Eerdere loopbaan

Bij drukkerij Style+Mathot: klantcontact, productieplanning en traject van offerte tot distributie. Zette digitale workflows en scripts in om planning en herhaalwerk te versnellen — brug tussen kantoor, prepress en productie.

Automatisering, IT-beheer, Productieplanning

Digital Archivist & Systems | Planeta Printing | Haarlem

Eerdere loopbaan

Bij Planeta Printing verantwoordelijk voor digitaal archief, software-updates en automatisering van tekst- en beeldverwerking. Bouwde AppleScript- en netwerkoplossingen zodat bestanden en presses soepeler samenwerkten.

AppleScript, Netwerken, Automatisering

Quality Control Specialist | Sony Printing

Eerdere loopbaan

Bij Sony Printing: kwaliteitscontrole op drukprocessen en einddistributie — scherp op fouten in productieketens voordat werk de deur uitging.

QA, Drukwerk, Distributie
